Save B.B.B Project 란.

졸업작품으로 만들었던 캐쥬얼 게임의 부족한 부분을 유지 보완하고 시간이 없어 만들지 못했던 쉐이더나 Tool을 추가하기 위해 다시 시작하게 된 프로젝트입니다.

Start Scene : 시작씬은 로비씬입니다. 닉네임이랑 치고 들어가서 캐릭터 생성하는 역할을 합니다.

여기서 중요하게 보는 것은 조명 쓰는 법입니다. 그리고 구름 쉐이더랑 카메라 무빙하는 것을 중점으로 뒀습니다.

안개 : 텍스쳐를 그려서 머터리얼에서 transparent해주고

카메라 lerp한거로 바꿨습니다.

Tooㅣ : 프리팹들이 중복되는 프리팹들의 어떤,, 밝기 조절 같은걸 해주고 싶을 때 Tool